4/2021

ИССЛЕДУЙ ◆ ТВОРИ ◆ ВЫЖИВАЙ

MINECRAFT

ОФИЦИАЛЬНОЕ ИЗДАНИЕ

MOJANG
ОФИЦИАЛЬНЫЙ ПРОДУКТ

ДРАКОН ПОБЕЖДЁН!
Что дальше?

ОГНЕННЫЙ МИР
Устрой себе базу!

ЗВЁЗДЫ И КРЫЛЬЯ
Самые редкие находки

ПРАЗДНИК В ДЕРЕВНЕ

ПОДАРКИ ДЛЯ ЖИТЕЛЕЙ

6+

ЛЕВ 4 607092 442600 21004 MOJANG

ОФОРМИ ПОДПИСКУ!

MINECRAFT

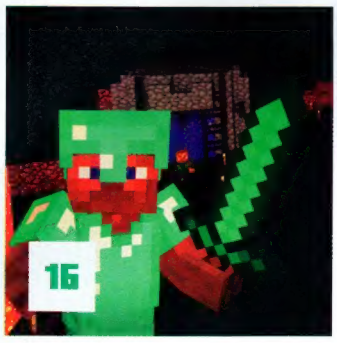
ОФИЦИАЛЬНОЕ ИЗДАНИЕ

КАТАЛОГ «ПОЧТА РОССИИ» – **ПА971*** А ТАКЖЕ НА САЙТЕ podpiska.pochta.ru

ВСЕГО ОТ 117,57 РУБЛЕЙ* ЗА НОМЕР!

*Стоимость подписки зависит от тарифной зоны и способа доставки по каталогу «Почта России». Указанная стоимость действительна для 1-й тарифной зоны «Почты России» при доставке до почтового ящика в 2021 году за один экземпляр журнала. С информацией по стоимости подписки для других тарифных зон вы можете ознакомиться на сайте podpiska.pochta.ru по QR-коду справа.

СОДЕРЖАНИЕ



РЕЖИМ REALMS 4
ПЕКАРНЯ «ГОРЯЧИЕ ПЫШКИ» 8
ЗАДАНИЯ ЮТУБЕРОВ 12
ЛУЧШИЙ И ХУДШИЙ ДЕНЬ 14
НИЖНИЙ МИР 16
РЕДКИЕ ПРЕДМЕТЫ И БЛОКИ 20
ПОЧТА МОНТИ 22
ЖИЗНЬ НА КРАЮ 24
СПАРРЕНГОУТ 28
ПРЯНИЧНЫЙ ЧАЙНЫЙ ДОМИК 32
ПРАЗДНИЧНАЯ ДЕРЕВНЯ 36
САМОЕ СЛОЖНОЕ В «МАЙНКРАФТЕ» ПО ВЕРСИИ MOJANG 40
ПРОВЕРЬ СВОИ ЗНАНИЯ! 42

УДК 82/89
ББК 84(4/8)
М14

Minecraft: Только факты (4/2021)

Название на языке оригинала: Minecraft. Annual 2017

Издание для досуга

Для детей старшего школьного возраста

М14 **Minecraft: Только факты** [Текст] / Пер. с англ. Б. Токарева. — М.: Издательский дом «Лев», 2021. — 40 с., цв. ил.

ISBN 978-5-4471-3963-6

Written by Stephanie Milton.

Additional material by Owen Hill, Lydia Winters, Aleksandra Zajac, Shoghi Cervantes, Marc Watson, Michael Stoyke, Erik Broes, Brynjólfur 'Binni' Erlingsson, Ninni Landin, Marsh Davies, Pontus Westerberg, FyreUK, Joseph Garrett and Sarah Brown.

Illustrations by Joe McLaren, Ninni Landin and Ryan Marsh.

Designed by Mojang AB.

Cover designed by Joe Bolder.

Production by Stef Fischetti and Laura Grundy.

Special thanks to Lydia Winters, Owen Hill, Junkboy, Martin Johansson, Marsh Davies and Marc Watson.

© 2021 Mojang AB and Mojang Synergies AB. MINECRAFT is a trademark or registered trademark of Mojang Synergies AB. All rights reserved.
© Издательский дом «Лев», 2021

Главный редактор периодических изданий Ольга Святославовна Мареева.
Заместитель главного редактора Екатерина Прянник
Редактор: Елена Токарева
Перевод: Борис Токарев
Верстальщики: Любовь Волохова, Тимофей Фролов

Подписано в печать 09.07.2021
Формат 60x90/8. Объем 5 п. л. 40 с.
Бумага мелованная.
Печать офсетная. Тираж 52 000 экз.
Заказ № 21-0935
Издательский номер 0001-17
ISBN 978-5-4471-3963-6
Арт.: 614051150

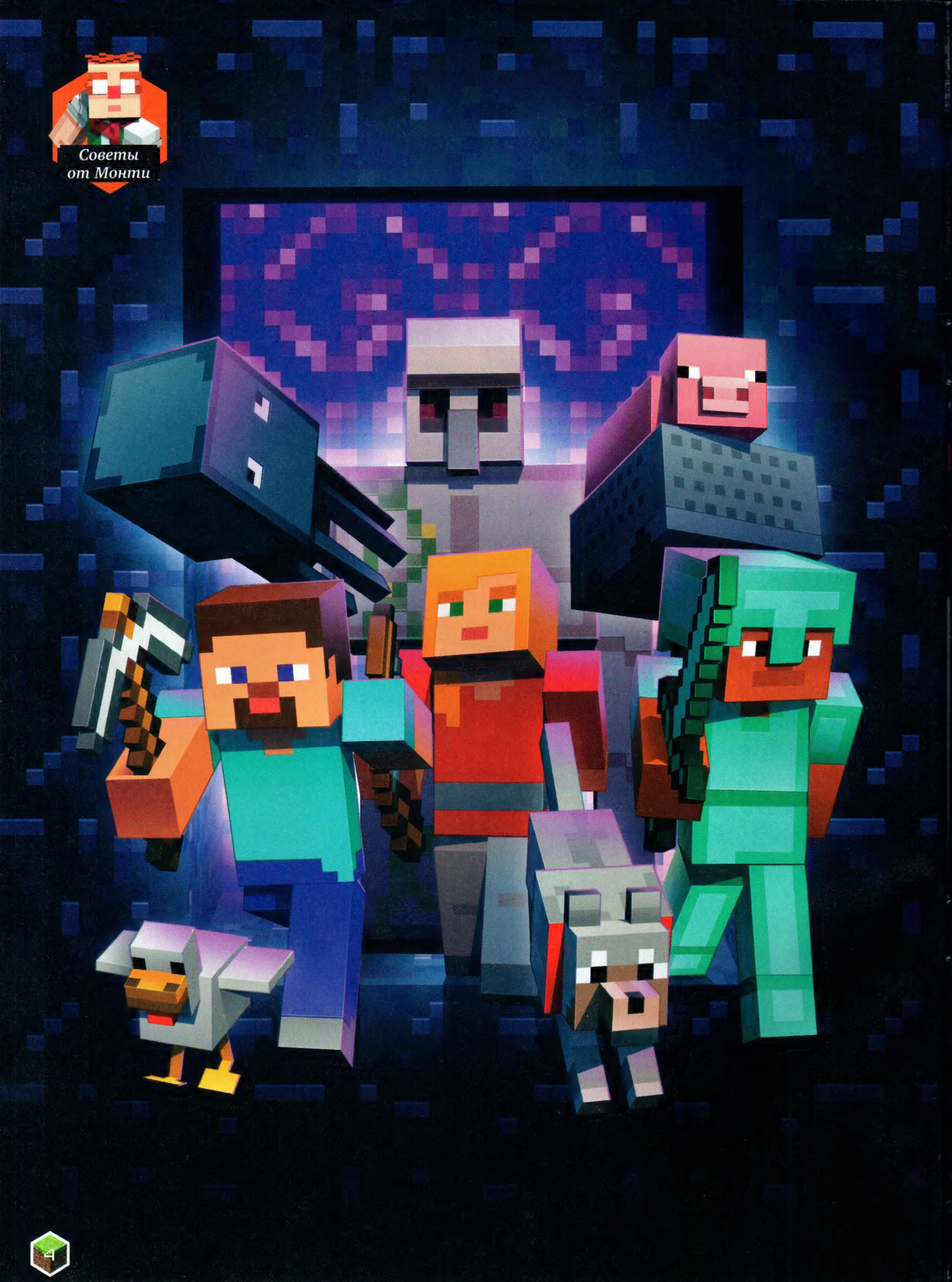
Издатель: АО «Издательский дом «Лев». Адрес: Россия, 127006, г. Москва, ул. Долгоруковская, д. 27, стр. 1, этаж 3, пом. I, комн. 13

Для писем и обращений:
Россия, 119071, г. Москва, 2-й Донской проезд, д. 4.
info@leobooks.ru,
www.leobooks.ru

Отпечатано в полном соответствии с качеством электронного оригинал-макета в АО «Полиграфический комплекс «Пушкинская площадь»»
Россия, 109548, г. Москва, ул. Шоссейная, д. 4Д

Дата печати: июль 2021 г.
Срок службы (годности) не установлен.

Содержит мелкие детали.
Беречь от детей младше 3-х лет.


Советы
от Монти

РЕЖИМ REALMS

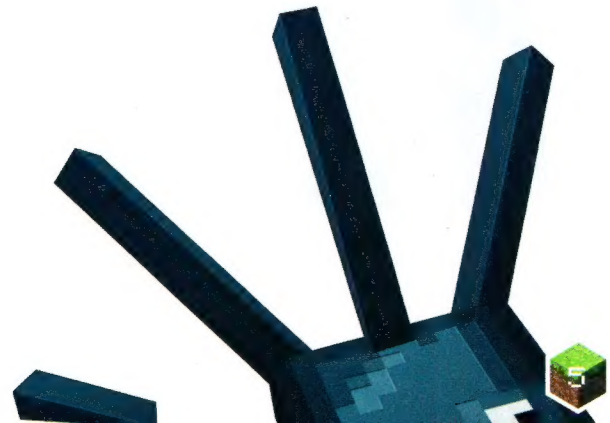
Играть в «Майнкрафт» в многопользовательском режиме здорово, но не всегда получается всё правильно настроить. Поэтому Mojang запустили режим Realms (Королевства), где можно сотворить себе виртуальный мир и пускать туда только по приглашениям вплоть до двух сотен игроков.

ТЕХНИЧЕСКАЯ ИНФОРМАЦИЯ

Одному из игроков нужно будет приобрести подписку на Realms и настроить доступ. С этого момента у игрока нет необходимости постоянно находиться в сети, сервер работает отдельно. Миры постоянно сохраняются в автоматическом режиме, а доступ на сервер строго ограничен. Запустивший сервер может в любой момент вернуть состояние карты к одному из ранее сохранённых. На сайте Minecraft.net содержится вся необходимая информация для владельцев платформ PC и Mac, выход на остальных платформах планируется позже.

ПОЛЕЗНО ЗНАТЬ

Перейдём к интересным особенностям. На сервере Realms можно начать играть в случайной точке, загрузить вместо обычного мира пользовательскую карту с заданиями или даже карту с мини-играми. На следующих страницах мы дадим описание самых удивительных моментов игры.



РЕЖИМ REALMS

Лучшие карты, созданные мастерами из рядов игрового сообщества «Майнкрафта».

ИГРОКИ DRAGNOZ, SAMASAURUS6 И BLOCKWORKS

МЫ — РЕЙНДЖЕРЫ!

На этой карте игроки выступают в роли рейнджеров, ближайший аналог профессии — лесник, защитник леса. Животных, в числе которых здесь фигурируют львы, слоны и зебры, приходится спасать от мобов и браконьеров. Цель карты — осветить среди игроков проблему браконьерства.

DRAGNOZ

СЛУЧАЙНЫЕ НЕБЕСА

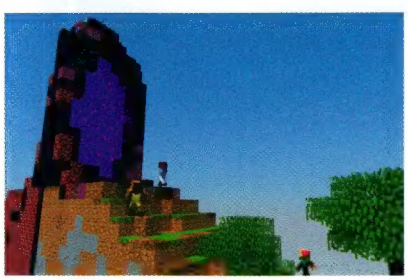
Эта карта, как можно догадаться из названия, — симулятор паркура в небесах. Цель — выжить и выполнить список заданий.

КОМАНДА WOOLOO

РАСЧИЩАЕМ ПЛОЩАДКУ

Ты работаешь на стройке и хочешь освободить пространство для нового дома? Заходи! Цель игры — снести дом как можно меньшими силами.

КОМАНДА WOOLOO



Карта наполнена деталями Нижнего мира и в целом довольно мрачная.

ГОНКА «ПОЛСЕРДЕЧКА»

В этой игре необходимо прорваться на другой конец карты, имея в запасе всего два сердца здоровья и отключив регенерацию. Можно соревноваться с друзьями на скорость забега.

SLICEDLIME

Три блока, размещённые с умом, могут кардинально изменить положение игрока на этой карте.

НЕВСТРОЕННЫЙ ПАРКУР

В этой карте тебе даётся возможность поставить три блока в любой точке в небе и пройти до финиша. Блоки можно и не ставить, если хочешь рискнуть, белые блоки исчезают.

THE VOXELBOX

ВЕРЕТЁННЫЙ ЛЕС

Эта карта — мрачное место в готическом стиле, населённое враждебными мобами и японскими духами.

THE VOXELBOX

УДРЕВИТЕЛЬНЫЙ СПАУН

Игрок спаунится в огромном домике на дереве, вокруг растут гигантские разноцветные цветы.

NOBLEMAN, VEK И PAAAAAAAT

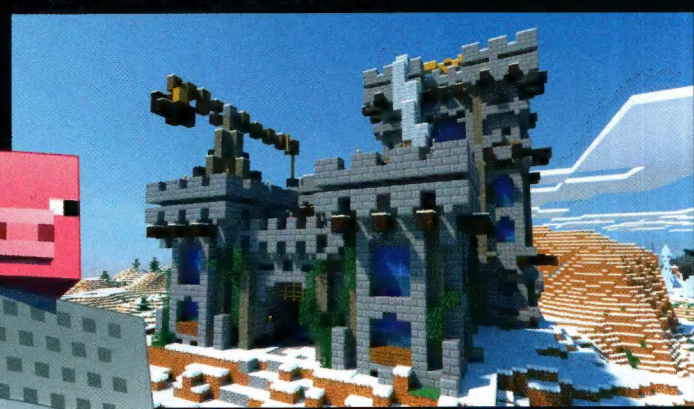
ПУСТЫННЫЙ УГОЛОК

Пустынная карта для выживания. Включает в себя храм, деревню и начало железнодорожного пути.

BLOCKWORKS

ЗИМНЯЯ КРЕПОСТЬ

Эта карта отличается от остальных тем, что вместо случайной точки игрок появляется в заранее построенной крепости, оборудованной всем необходимым.



Ближе к середине игры поле будет выглядеть примерно так.

GEMOZ

ЛОВЕЦ МОРКОВКИ

Простенькая, но забавная игра. Игрока спаунит посреди огромного морковного поля, задача — собрать 1000 морковок до того, как это сделает твой соперник. Во время сбора урожая появляются бонусы, которые накладывают левитацию на остальных игроков, выпускают голодных кроликов на перехват ценной морковки у соперников, телепортируют к тебе всю окрестную морковь или покрывают всё поле свежим урожаем.

Советы от Искры

ПЕКАРНЯ «ГОРЯЧИЕ ПЫШКИ»

Игрок под ником Стампи Кот построил в своём Прелестном мире пекарню и снабжает друзей вкуснейшими пирогами. Посмотри, как она выглядит, потом переверни страницу и прочитай, как её строить. А потом воссоздай это в своём мире!

1: СТЕНЫ

Стампи хотел, чтобы пекарня выглядела как настоящее солидное здание, но при этом походила на пирожок, поэтому построил стены из деревянных брёвен.

2: КРЫША

Крыша пекарни сделана из снега и напоминает глазурь на торте.

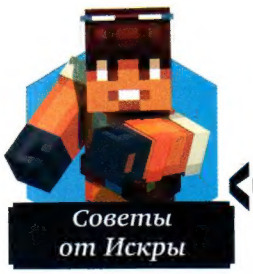
3: ВЫВЕСКИ И ВИТРИНЫ

Гостей встречает вывеска над главным входом. Рядом с вывеской стоят две витрины, в которых лежит хлеб и торт. Так и тянет зайти и отведать!

ЭТО СТАМПИ

Стампи Кот (Stampy Cat) — это ютубер, играющий в «Майнкрафт» на Xbox 360. Он потратил на создание своего Прелестного мира более 200 часов. В его Сад любви записано 500 человек, в том числе Mojang и 4J Studios. А ещё у него есть 10 собак, которых он берёт с собой в путешествия. На его канал подписано более 7 миллионов человек.

youtube.com/stampycat



ПЕКАРНЯ «ГОРЯЧИЕ ПЫШКИ»

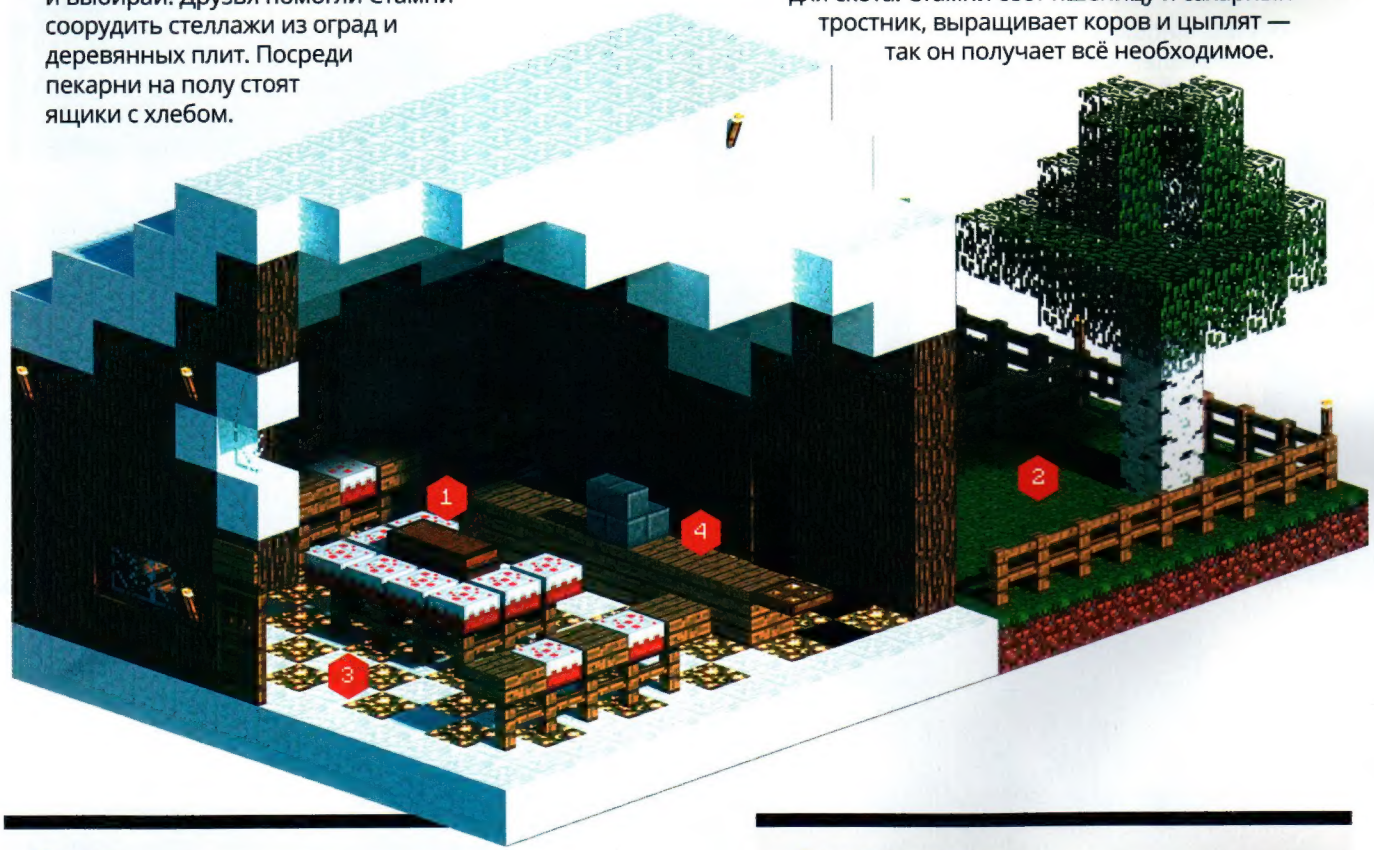
45 МИНУТ ЛЕГКО

1: ПОЛКИ С ТОВАРОМ

Вся пекарня уставлена полками, на которых лежит горячая выпечка. Подходи и выбирай! Друзья помогли Стампи соорудить стеллажи из оград и деревянных плит. Посреди пекарни на полу стоят ящики с хлебом.

2: САД

Пекарня Стампи самодостаточна. Она окружена садом, а за ним находятся зерновая ферма и загоны для скота. Стампи сеет пшеницу и сахарный тростник, выращивает коров и цыплят — так он получает всё необходимое.

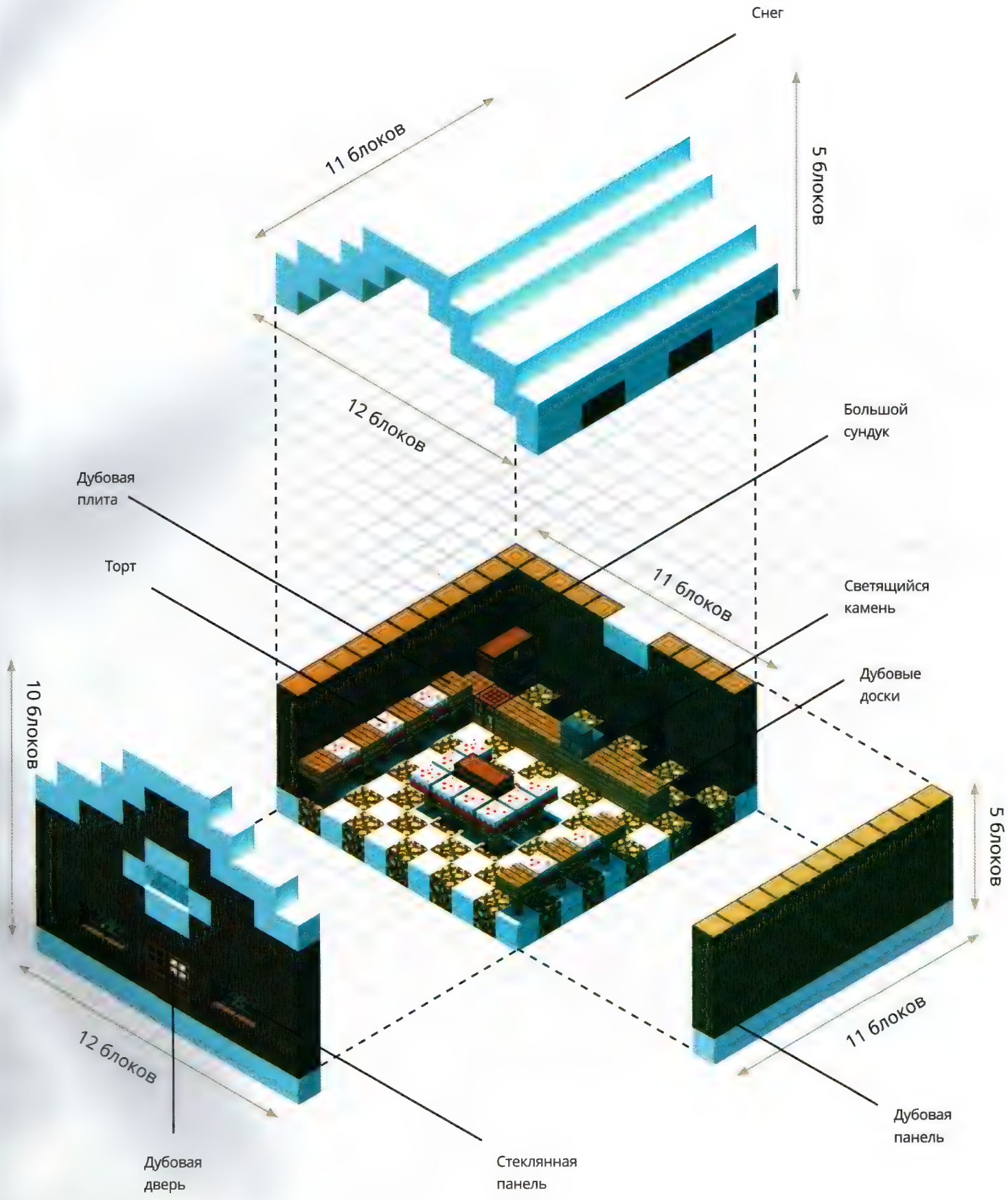


3: ПОЛ

Пол пекарни выложен чередующимися блоками светящегося камня и снега. Стампи хотел, чтобы в пекарне было светло и весело, и такой пол никогда не наскучит, в отличие от обычных досок.

4: КАССА И КУХНЯ

Возле дверей стоит касса, где гости платят за покупки. Касса сделана из деревянного лестничного блока, за стойкой стоит тележка — на ней сидит кассир. На кухне рядом с кассой Стампи печёт пироги и хлеб. Здесь есть печка и верстак, а также большой сундук с припасами, сделанный в форме улыбающегося лица!


Снег
11 блоков
5 блоков
12 блоков
Большой сундук
Дубовая плита
Торт
11 блоков
Светящийся камень
Дубовые доски
10 блоков
5 блоков
12 блоков
11 блоков
Дубовая панель
Дубовая дверь
Стеклянная панель

ЗАДАНИЯ ЮТУБЕРОВ

Сообщество майнкрафтеров на YouTube выкладывает очень интересные и забавные видео. Стампи Кот, Эмили33 и творческая группа FyreUK придумали для тебя интересные задания. Попробуй это воплотить!

YOUTUBE.COM/FYREUK

FYREUK

В режиме выживания построй просторный функциональный дом, используя только кварц, красную шерсть и камень, может быть, стеклянные панели для окон. В доме должны быть спальни, кухня, гостиная и лестница на верхний этаж. Можешь соорудить очаг из адского камня. Чтобы стало ещё труднее, построй дом на летающем острове, подвешенном в воздухе.

Готовый дом должен быть непохожим на другие и иметь, насколько возможно, царственный вид.

Из тех же самых блоков можешь построить дворец, космический корабль или колизей. Это вообще интересная идея: ограничить себя в блоках и посмотреть, что получится. Экспериментируй, и, возможно, ты разработаешь новый стиль.

YOUTUBE.COM/AMYLEETHIRTY3

ЭМИЛИ33

Вот тебе несколько идей для строительства!

- Построй секретную лабораторию.
- Сооруди огромный домик на дереве.
- Разбей парк для собак.
- Построй американские горки.
- Построй железную дорогу и устрой гонки с друзьями!
- Придумай что-нибудь новенькое!

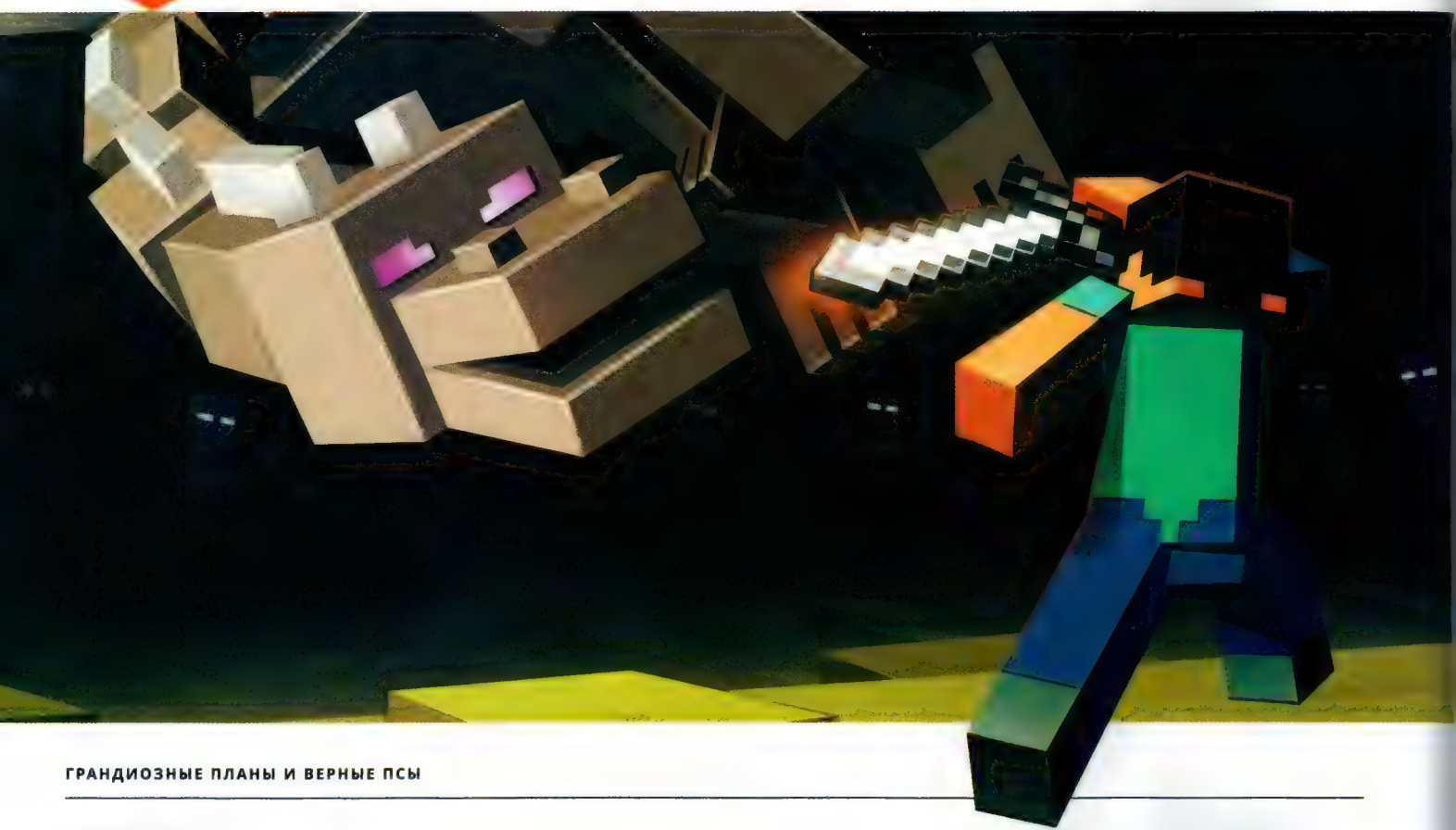
YOUTUBE.COM/STAMPYCAT

СТАМПИ КОТ

Предлагаю игру под названием «Задом наперёд»! Переключись в обратный вид от третьего лица (надо дважды переключить свой вид), в режиме выживания, в новом мире! И попробуй в таком виде собрать всё, что нужно для торта — яйца, пшеницу, молоко и сахар. Это труднее, чем кажется, потому что ты видишь только то, что у тебя за спиной.
Удачи!

ЛУЧШИЙ И ХУДШИЙ ДЕНЬ В «МАЙНКРАФТЕ» ПО ВЕРСИИ ЮТУБЕРОВ

У каждого ютубера бывают дни, когда всё происходит по плану. А иногда каждое начинание идёт наперекосяк. Мы расспросили FyreUK, Stampy Cat и AmyLee33, и вот что они нам рассказали...



STAMPY CAT

ЛУЧШИЙ ДЕНЬ

Для меня лучшим днём в «Майнкрафте» стал первый же день в игре. Я экспериментировал с крафтом, когда наступила ночь, и выкопал себе пещерку, чтобы переждать темноту. На меня напали зомби и паук, но я отбился. В ожидании утра я думал, какой именно дом себе построю и как бы его обезопасить... И тогда я понял, какая «Майнкрафт» замечательная игра и сколько времени я в ней проведу.

ХУДШИЙ ДЕНЬ

Я играл уже около месяца. В тот злополучный день я отправился нарубить древесины со своей собакой Грегори. Начало темнеть, и я решил вернуться домой, но слишком поздно понял, что в поисках деревьев забрался очень далеко. Вокруг стали появляться монстры, и вскоре в меня выстрелил скелет. Ничего страшного, у меня броня, подумал я... Но Грегори рассудил иначе. Он бросился за скелетом в темноту и героически погиб, защищая хозяина. Я устроил ему похороны и посадил в его честь дерево. С тех пор у меня было много собак, но с Грегори никому из них не сравниться.

AMYLEE33

ЛУЧШИЙ ДЕНЬ

Когда я приручила своих первых собак! Я отправилась на поиски приключений и нашла свой первый пустынный храм. Собрав трофеи — а это были золото, железо, гнилая плоть и кости, — я пошла домой через биом тайги. Там мне удалось приручить двух волков, одного из которых я назвала Лекси, а кличку второму попросила придумать своих зрителей. Его назвали Макс, и эти собаки живут со мной до сих пор.

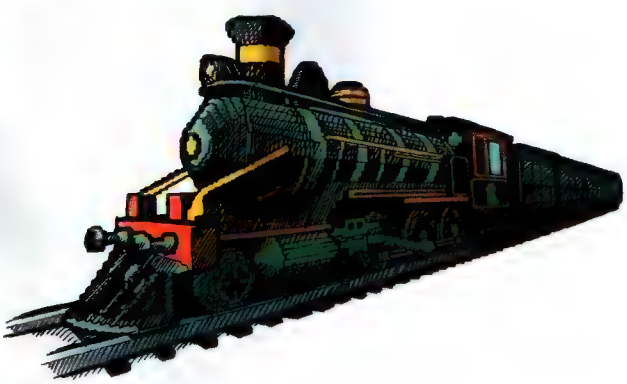
ХУДШИЙ ДЕНЬ

Я нашла замечательную пещеру и наконец-то добыла свои первые алмазы — целых восемь штук! — и изумруд в придачу. Кроме того, я наткнулась на спаунер зомби и выжила, и поэтому, добравшись до озера лавы и не обнаружив у себя ведра воды, с чистой совестью решила, что хватит приключений и пора домой. Но только я повернула обратно, как увидела крипера, с шипением приближавшегося ко мне из единственного выхода. Я в панике шарахнулась назад, совсем забыв про лаву, и свалилась туда. Крипер молча стоял на краю и смотрел на меня. Наверное, он всё так и запланировал...

FYREUK — КОМАНДА КРЕАТИВНЫХ СТРОИТЕЛЕЙ

ЛУЧШИЙ ДЕНЬ

Для нас это день нашей первой совместной работы. Мы собрали на одном сервере более шестидесяти человек и принялись строить железнодорожный вокзал. Здание получилось громадным, с табло, залом ожидания и, конечно же, с огромными поездами. Мы сняли процесс на видео и выложили на YouTube, просмотров было множество. Сам Нотч упомянул этот ролик в социальных сетях.



ХУДШИЙ ДЕНЬ

Было несколько моментов, когда случайное возгорание уничтожало колоссальные куски нашей работы. К счастью, мы всегда делаем точки восстановления, поэтому безвозвратно ничего не пропало. Недавно Mojang добавил команду, запрещающую распространение огня, и с тех пор ни одна из наших построек не пострадала.

НИЖНИЙ МИР, ЧАСТЬ 1

Советы от Медведя

Ты исследуешь Нижний мир и ищешь, чем бы заняться? Для начала попробуй перестроить для своих нужд адскую крепость. И при этом остаться целым и невредимым в самом дьявольском измерении! Первым делом укрепи оборону и добавь полезных вещей.

1: ПОРТАЛ В НИЖНИЙ МИР

Сразу построй портал, чтобы бегать в Верхний мир и обратно за материалами, которых в Нижнем мире нет (еда, дерево и т.п.). Сделай портал на мосту и обложи булыжником, чтобы защитить от огненных шаров. Пространство внутри укрытия не должно превышать 5 × 4 × 5 блоков, чтобы туда не проникли гасты.

2: МОСТЫ

Мосты, ведущие в крепость, обычно повреждены, и в тусклом свете заметить пробоины непросто. Не поленись и заделай прорехи адским кирпичом, это спасёт тебя от падения в лаву. Найди участок крепости, которым можно пожертвовать, и накопай там адских кирпичей для ремонта.

3: ЗАЩИТА ВХОДА

Чтобы в крепость не проникли незваные мобы, закрой все входы железными воротами и запри их на засов.

4: БАШНЯ ДЛЯ СНАЙПЕРОВ

Самые опасные мобы Нижнего мира — это гасты, они стреляют огненными шарами и могут попасть в тебя с расстояния в 100 блоков. Построй по бокам крепости башенки из адского кирпича, чтобы с высоты отражать атаки. Поставь там сундуки со стрелами, положи запасные луки, зачарованные золотые яблоки, лечебные зелья и зелья огнестойкости.

5: ПОТОКИ ЛАВЫ

Надо перекрыть все потоки лавы, которые идут через крепость. Это непросто, так как некоторые из них начинаются прямо на потолке Нижнего мира. Поднимись по башне из земляных блоков, потом перегороди потоки булыжником. Если будет слишком трудно, пройди вниз по течению и с помощью блоков поверни поток в другое русло, подальше от крепости.

НИЖНИЙ МИР, ЧАСТЬ 2

Советы от Медведя

Укрепив здание снаружи, переходи внутрь и устраивайся поудобнее. Первым делом надо защититься от опасностей, потом запастись всем необходимым для долгой спокойной жизни.

1: СВЕТ

Для освещения крепости пригодятся факелы, светящийся камень и фонари из тыкв. Поддерживай освещённость на уровне 7 и выше, и тогда к тебе не проникнут скелеты-иссушители.

3: СНАРЯЖЕНИЕ

Найди в главном здании укромное место для кладовой. Поставь туда верстак, печку, сундук с припасами, сундук Края, чтобы сохранить связь с Верхним миром, и оборудование для зельеварения. Не пытайся ставить кровать — она исчезнет, как только ляжешь на неё.

2: ЗАЩИТА ИЗНУТРИ

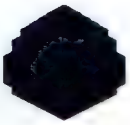
Замени полы в крепости плитами или прозрачными блоками, чтобы внутрь не проникли мобы. Если это невозможно, будь всегда начеку: мобы, особенно лавовые кубы и зомби-свинолюди, будут спауниться при любом уровне освещённости. Держи под рукой зачарованный алмазный меч и лук.

4: ИФРИТЫ

Попробуй защищаться от ифритов факелами или светящимся камнем, но вряд ли это поможет, потому что нужна освещённость не меньше 11. Лучше запечатай их в стеклянный или булыжный куб 12 × 12 × 12. Ифриты появляются не дальше чем в четырёх блоках от спаунера и на блок выше или ниже, поэтому они не смогут выбраться из куба.

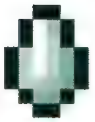
РЕДКИЕ ПРЕДМЕТЫ И БЛОКИ

Самые ценные блоки и предметы обычно бывают самыми редкими, добыть их в режиме выживания труднее всего. Если знаешь, где их искать, успех наполовину в твоих руках. Наши советы помогут тебе стать гордым обладателем этих диковин.



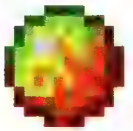
ЯЙЦО ДРАКОНА

Редкость:
Единственное во всём мире. Находится в измерении Края. Самый редкий блок в «Майнкрафте».
Для чего нужно:
Чтобы похвастаться. Этот трофей доказывает, что у тебя хватило сил победить дракона Края.
Как добыть:
Когда победишь дракона Края, возьми поршни и вытолкни яйцо через портал, как любой добытый предмет. Не откапывай его, а то оно разобьётся.



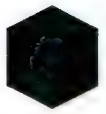
СЛЁЗЫ ГАСТА

Редкость:
Гасты Нижнего мира после исчезновения могут обронить единственную слезу. Если повезёт. Но они могут сбросить её и в лаву.
Для чего нужны:
Слёзы гаста используются, чтобы приготовить непримечательное зелье или зелье регенерации.
Как добыть:
Попади стрелой в гаста, в идеале из зачарованного лука, но только не тогда, когда он летит над лавой. Может быть, тебе повезёт.



ЛАВОВЫЙ КРЕМ

Редкость:
Крупные и средние лавовые кубы при исчезновении могут с вероятностью 25% выронить один кубик лавового крема.
Для чего нужен:
Лавовый крем используется, чтобы приготовить непримечательное зелье или зелье огнестойкости.
Как добыть:
Срази лавовый куб заговорённым на добычу мечом, и шансы получить лавовый крем увеличатся.

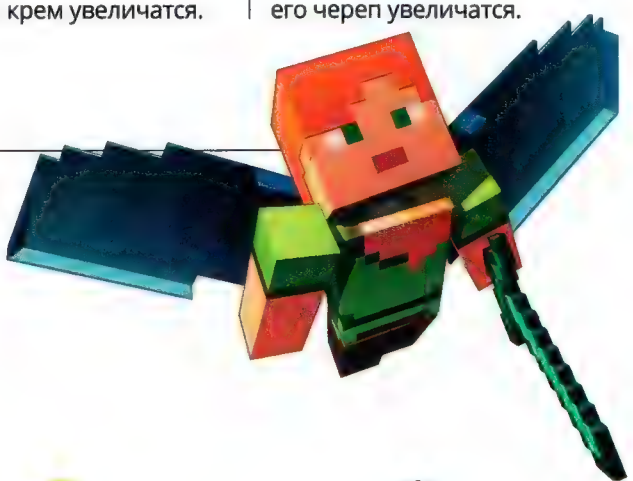


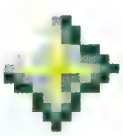
ЧЕРЕП СКЕЛЕТА-ИССУШИТЕЛЯ

Редкость:
Скелет-иссушитель, побеждённый игроком или прирученным волком, с вероятностью 2,5% обронит свой череп.
Для чего нужен:
Добыв три черепа скелета-иссушителя, ты сможешь создать иссушителя, а это единственный способ добыть адскую звезду.
Как добыть:
Одолей скелета-иссушителя заговорённым на добычу мечом, и шансы получить его череп увеличатся.

КРЫЛЬЯ

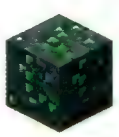
Редкость:
В городах Края одну пару крыльев можно найти в рамке в каждом корабле Края.
Для чего нужны:
Если вставить их в доспехи, ты сможешь скользить по воздуху.
Как добыть:
Победить дракона Края, потом пройти через портал в город Края — там ты найдёшь рамку в сокровищнице корабля.





АДСКАЯ ЗВЕЗДА

Редкость:
Очень редкая. Иссушитель, исчезая, роняет одну адскую звезду, но одолеть иссушителя очень трудно.
Для чего нужна:
Без адской звезды ты не сможешь создать блоки маяка, а они нужны для постройки энергетических пирамид — строений, которые снабдят тебя энергией.
Как добыть:
Разработай надёжный план, как победить иссушителя, и раздобудь полный комплект зачарованного алмазного снаряжения.

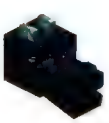


ИЗУМРУДНАЯ РУДА

Редкость:
Находится только в высокогорных биомах, между уровнями 4 и 32, и только в виде единичных блоков.
Для чего нужна:
Если добыть её, ты получишь изумруд и сможешь использовать его в торговле с деревенскими жителями.
Как добыть:
Веди добычу в высокогорных биомах. Когда найдёшь руду, возьми кирку, заговорённую на удачу, и получишь до четырёх изумрудов.

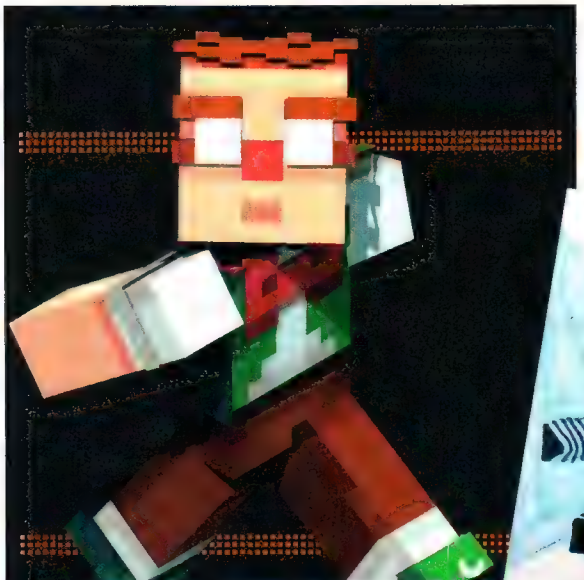
ЗЕЛЬЕ ОПЫТА

Редкость:
Их продают деревенские священники 4-го уровня за 3–11 изумрудов.
Для чего нужно:
Если бросить колбу, получишь от 3 до 11 очков опыта, а они могут очень пригодиться.
Как добыть:
Найди ближайшую деревню и разыщи там священника в фиолетовой мантии. Торгуйся с ним, пока он не предложит зелье опыта.



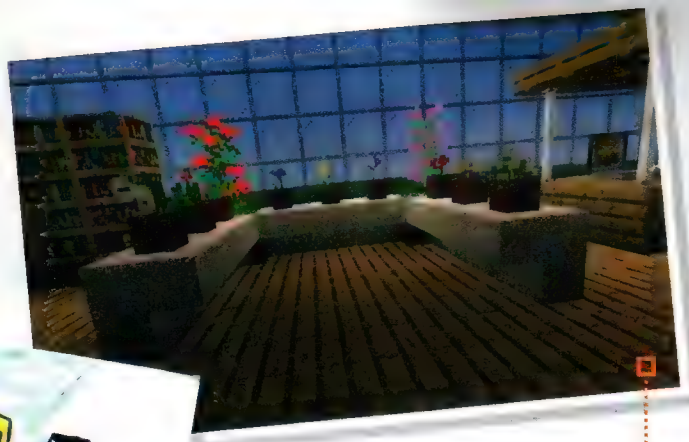
ГОЛОВА ДРАКОНА

Редкость:
Головы дракона можно найти только на носу кораблей в городах Края.
Для чего нужна:
Чтобы показать, что ты побывал в городе Края, и для украшения. Её можно повесить на стену и запитать красным камнем, голова будет открывать и закрывать пасть.
Как добыть:
Пойти на Край, победить дракона, проникнуть в город Края на дальних островах, отыскать корабль.



ПОЧТОВЫЙ ЯЩИК МОНТИ

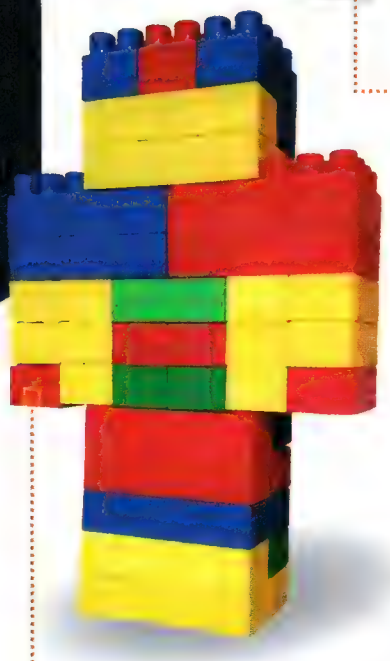
До чего же мне нравится читать ваши письма, ребята!



КОТТЕДЖ

Это мой коттедж, он сочетает в себе красоту и удобство. Больше всего мне нравится тростниковая стенка, спальня, оранжерея и коллекция блоков.
Иван

ОТВЕЧАЕТ ИСКРА
Иван, мне понравился весь твой коттедж, а больше всего – вот эта оранжерея. Люблю цветы!



ОБЪЕДИНЯЕМСЯ

Привет, Монти! Я придумал идею для своего рисунка. Знаешь популярную игру Geometry Dash? Я решил объединить это с «Майнкрафтом». Думаю, получилось здорово!
Захар, Курск

ОТВЕЧАЕТ МОНТИ
Хорошая идея, Захар! Мне кажется, эти игры в чём-то похожи.

ПИЦЦА

Привет, Монти. Я очень люблю пиццу и хотел бы, чтобы в «Майнкрафте» она появилась. Пицца бы прибавляла пять сердечек. Посмотри, я даже придумал для неё крафт.
Георгий, 7 лет

ОТВЕЧАЕТ МОНТИ
Я тоже люблю пиццу! Возможно, она когда-нибудь появится в игре.

ПОЗДРАВЛЯЮ!

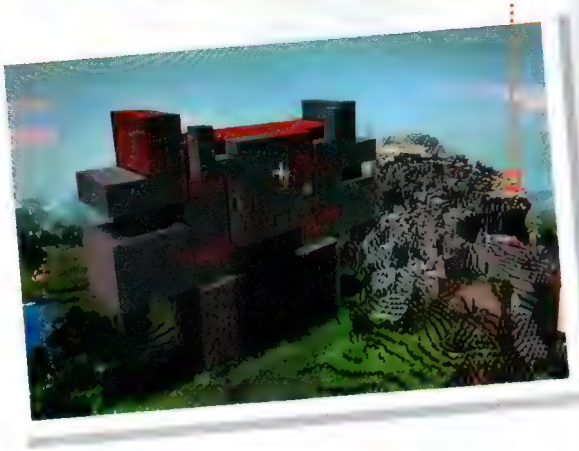
Привет, Монти! Я построил из конструктора свой скин, правда же он крутой? У меня 13 июля день рождения. Если ты меня поздравишь, я буду счастлив!
Дима Рассохин, 6 лет.

ОТВЕЧАЕТ МОНТИ
Дима, мне понравился твой скин! Поздравляю с днём рождения! Желаю множества побед и интересных игр!

КРАСНОЕ ЧУДОВИЩЕ

Привет, Монти! Я построил чудовище красного камня.
Саша, 9 лет, Санкт-Петербург

ОТВЕЧАЕТ МОНТИ
Если оно из красного камня, то, наверное, электрическое?

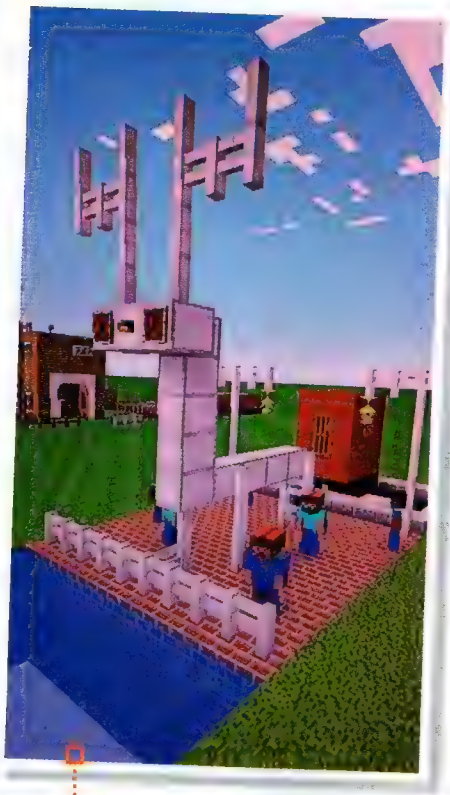


БАНДИТ

Привет, Скаути! Я сделал бандита! Скажи, пожалуйста, тебе приходилось сражаться с бандитами?

ОТВЕЧАЕТ СКАУТИ

Конечно, доводилось! Люблю сражаться! И с твоим бандитом охотно померяюсь силой! Кто кого?



СИМВОЛ ГОРОДА

Привет, Монти! Это олень – символ моего родного города Нижнего Новгорода.

ОТВЕЧАЕТ МОНТИ

Хорошая идея! Ребята, давайте строить гербы своих родных городов!

ТВОЁ ТВОРЧЕСТВО

ГАЛЕРЕЯ СКАУТИ

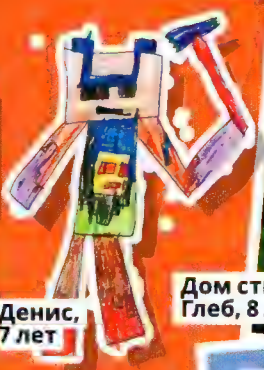
Как много новых рисунков!

Балерина. Ксюша, 8 лет

Света, 8 лет

Лёша, 7 лет

Семён



Денис, 7 лет

Дом стикмена. Глеб, 8 лет

Витольд, 8 лет

Хижина чудес из мультсериала «Гравити Фолз». Сергей, 11 лет

Зомби с порталом. Ксения, 7 лет

РАДУЖНЫЙ КРИПЕР

Привет, Монти! Я нарисовал Радужного Крипера. Это самый добрый крипер, его можно приручить цветком. И ещё у него есть крылья, но летать он не умеет. Крылья предназначены для красоты.
Гриша, 7 лет

ОТВЕЧАЕТ МОНТИ

Привет, Гриша! Мне кажется, из такого крипера выйдет замечательный друг.

НАПИШИ МНЕ!

Пиши на электронный адрес: **info@leobooks.ru** «Для Монти».

ЖИЗНЬ НА КРАЮ. ЧАСТЬ 1

Советы от Медведя

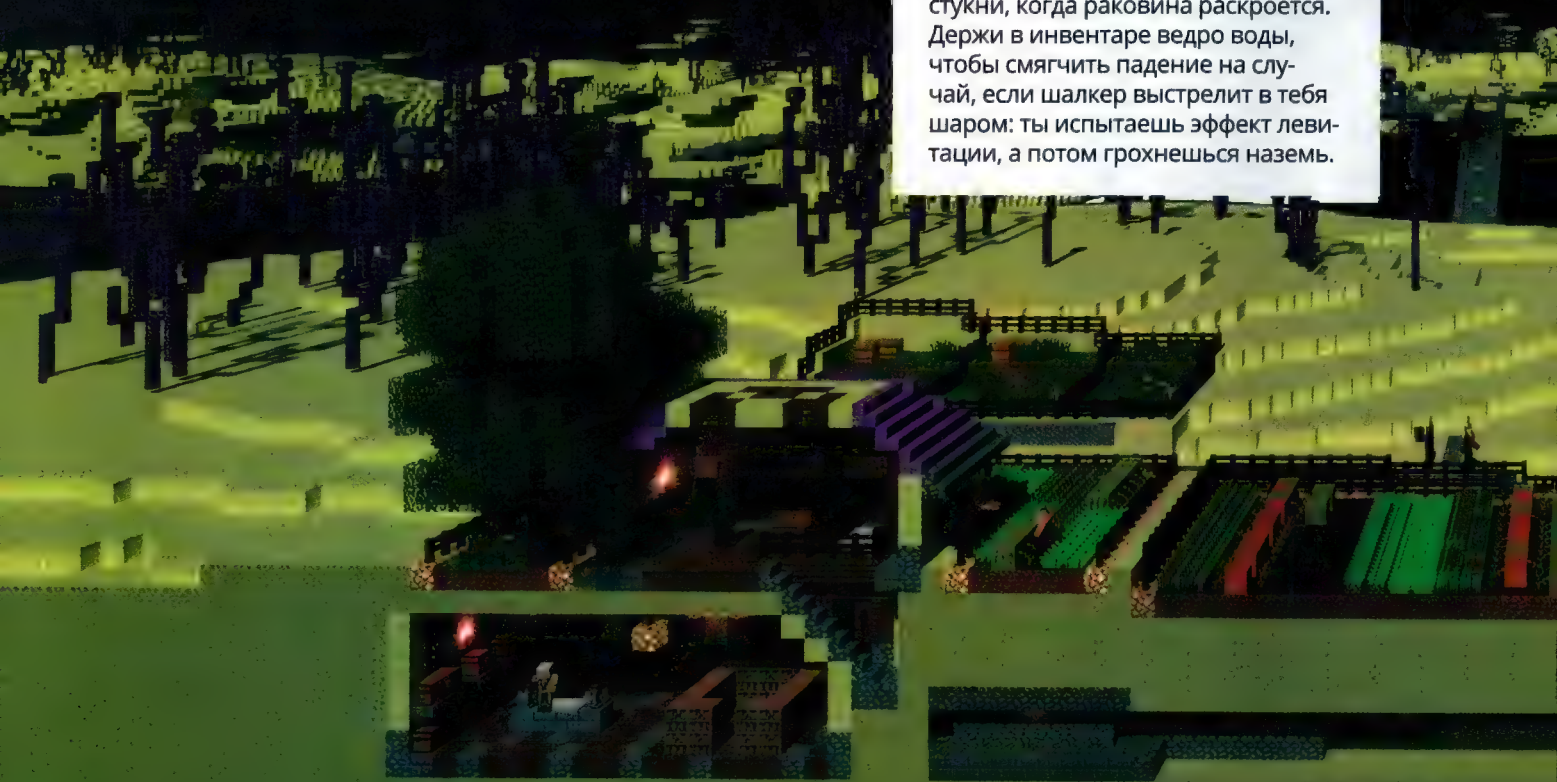
Многие ценные блоки и предметы можно найти только в измерении Края. И если ты победил дракона, то Край будет даже менее опасным местом, чем Верхний или Нижний мир, потому что тут водится меньше враждебных мобов. Если не боишься трудностей, устрой себе базу в одном из городов Края и наведывайся сюда за материалами, когда хочешь.

1: МОСТЫ

Когда победишь дракона и войдёшь во врата Края, построй мосты из булыжника между островами или телепортируйся с помощью жемчужин Края.
Ищи город — обычно он состоит из нескольких башен и корабля.
Не забудь выложить тропу из камней от портала к городу, чтобы найти дорогу назад.

2: УСТРАНИТЬ ШАЛКЕРОВ

Очисти свою башню от шалкеров. Сначала обруби им щупальца мечом, потом стукни, когда раковина раскроется.
Держи в инвентаре ведро воды, чтобы смягчить падение на случай, если шалкер выстрелит в тебя шаром: ты испытаешь эффект левитации, а потом грохнешься наземь.



3: БЕЗОПАСНОСТЬ

Поставь на все входы в башню железные двери с засовами, потом завали блоками пространство над дверями. Так ты защитишься от странников Края и шалкеров.

4: ДОБЫЧА

Поищи в башнях сундуки с добычей — в них может быть всё что угодно, от алмазов до конской сбруи. В корабле можно найти ещё больше сундуков, а также крылья, с которыми ты сможешь скользить по воздуху и быстро преодолевать большие расстояния.

ЖИЗНЬ НА КРАЮ. ЧАСТЬ 2

Советы от Медведя

В Краю трудно раздобыть еду, зато много пространства для работы. Можешь принести материалы из Верхнего мира и соорудить из них защищённую базу, сделать снаряжение или заложить ферму, чтобы выращивать себе пропитание.

1: БАЗА

Сделай себе полупогружённую базу, соединённую с одной из башен. Поставь в ней верстак, печку, сундук с припасами, сундук Края — чтобы возвращаться в Верхний мир, а также оборудование для чародейства и зельеварения. Используй опыт, полученный в битве с драконом, и зачаруй всё своё снаряжение. Только не ставь кровать, а то она под тобой исчезнет.

2: ПТИЦЕФЕРМА

Создать скотоводческую ферму в Краю будет непросто — придётся пропихивать животных из Верхнего мира через портал. Но развести кур очень легко, просто принеси побольше яиц и сбрось их в подготовленный загончик. Примерно из каждого восьмого яйца при ударе о землю вылупится цыплёнок.

3: ЛЕСНАЯ ФЕРМА

Для строительства нужно много древесины, так что посади рощу. Выложи квадрат из блоков земли, окружи бордюром из светящегося камня, посади деревья и любуйся, как они растут. У тебя будет неограниченный запас саженцев, древесины и яблок.

4: ЗЕМЛЕДЕЛЬЧЕСКАЯ ФЕРМА

Найди подходящее место для фермы. В Краю можно выращивать пшеницу, картошку, морковку, тыквы, дыни и сахарный тростник точно так же, как и в Верхнем мире. Нужна только вспаханная земля, источник света и правильно установленный блок воды.

Советы от Искры

СПАРРЕНГОУТ

Спарренгоут — это место для спауна в режиме выживания, доступное в Realms. «Спарренгоут» по-голландски означает «еловый лес», и легко понять, почему его создатель Спрингстоф выбрал такое название. Ты спаунишься около чудесного домика в густой еловой чаще.

1: ЕЛОВЫЙ ЛЕС

Домик стоит на уютной поляне посреди елового леса. Он даёт тебе сколько угодно древесины и скрывает интересные детали, которые ты обнаружишь, когда получше познакомишься с местностью.

2: ВОКРУГ ДОМИКА

Возле домика ты найдёшь верстаки, сундук, печку, наковальню и несколько блоков сена. Этого хватит, чтобы приступить к делу и наполнить домик припасами.

3: ВНЕШНИЙ ВИД

Домик построен из дерева и камня, поэтому сливается с лесом. В нём использованы многочисленные детали — люки, каменные кнопки, котлы, блоки листвы.

СПАРРЕНГОУТ

В уютном особняке ты найдёшь немало припасов и снаряжения. Присмотрись к этой картинке — на ней показано строение в разрезе. Потом изучи схему на соседней странице и построй такой же домик в своём мире.

1 ЧАС СРЕДНЕ

1: ГОСТИНАЯ

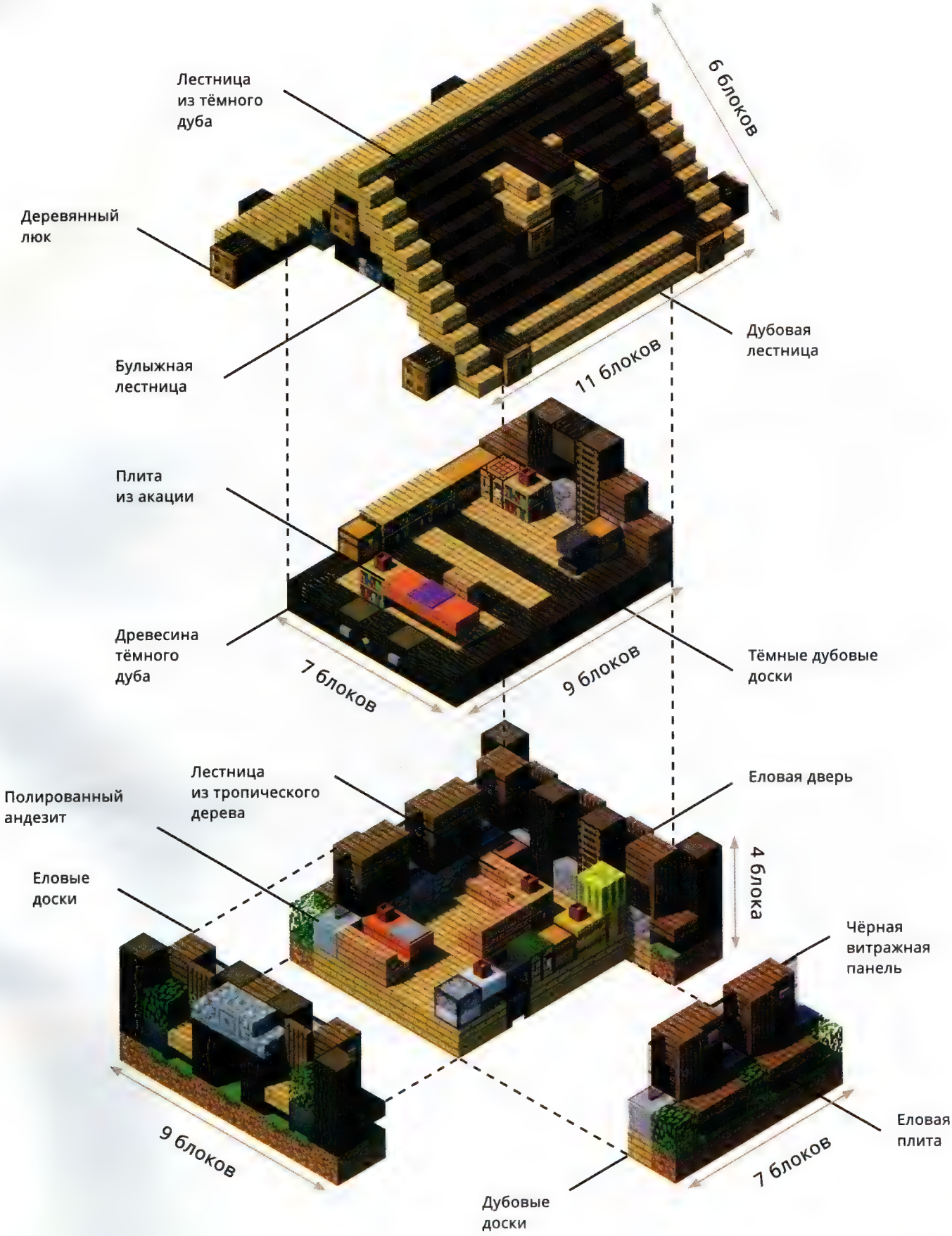
При входе в дом ты попадаешь в уютную гостиную. В ней есть даже синяя орхидея в горшке.

2: ВТОРОЙ ЭТАЖ

На втором этаже ты найдёшь всё, что нужно для отдыха после тяжёлого дня: кровать, книжные полки, даже стойку для доспехов.

3: ОБОРУДОВАНИЕ

Внутри тебя ждёт много полезного: верстак, печка и сундук, набитый разнообразным провиантом.


Лестница из тёмного дуба
6 блоков
Деревянный люк
Булыжная лестница
11 блоков
Дубовая лестница
Плита из акации
Древесина тёмного дуба
7 блоков
9 блоков
Тёмные дубовые доски
Полированный андезит
Лестница из тропического дерева
Еловая дверь
Еловые доски
4 блока
Чёрная витражная панель
9 блоков
7 блоков
Еловая плита
Дубовые доски

ПРЯНИЧНЫЙ ЧАЙНЫЙ ДОМИК

В Стране любви всё очаровательно. Все постройки Эми (Amylee33) выполнены с любовью и фантазией, а пряничный домик так хорош — загляденье! Посмотри, как Эми строила его, и попробуй воссоздать в собственном мире. А потом пригласи её на чашку чая!

1: СТЕНЫ И КРЫША

Эми выстроила стены из оранжевой и розовой шерсти, будто из пряников. А крышу цвета сахарной глазури сделала из белой шерсти.

2: ГИГАНТСКИЕ ЛЕДЕНЦЫ

По обе стороны парадной двери стоят две огромные леденцовые тросточки. Они сделаны из чередующихся блоков красной и белой шерсти.

3: ПИРОГИ

Эми уложила вдоль стен длинные штабеля пирогов. Если Стампи заглянет в гости, ей придётся держать ухо востро, а то от домика ничего не останется!

4: ШОКОЛАДНОЕ ОЗЕРО

Из коричневой шерсти Эми сделала шоколадное озеро. На берегу стоит деревянное водяное колесо. В «Майнкрафте» нелегко сделать предметы круглыми, для этого надо укладывать деревянные блоки в шахматном порядке и использовать перевёрнутые лестницы.

ЭТО AMYLEE33

Эми обожает «Майнкрафт» на PC и делает чудесные видео для своего канала на YouTube. В её Стране любви живут девять собак и три снежных голема, и за два года игры она не потеряла ни одной собаки. Она респаунилась 13 раз и прошла около 700 км. А ещё эта милая девушка одержала победу в тысяче боёв с монстрами. У её канала более 886 тысяч подписчиков.

youtube.com/amyleethirty3

ПРЯНИЧНЫЙ ЧАЙНЫЙ ДОМИК

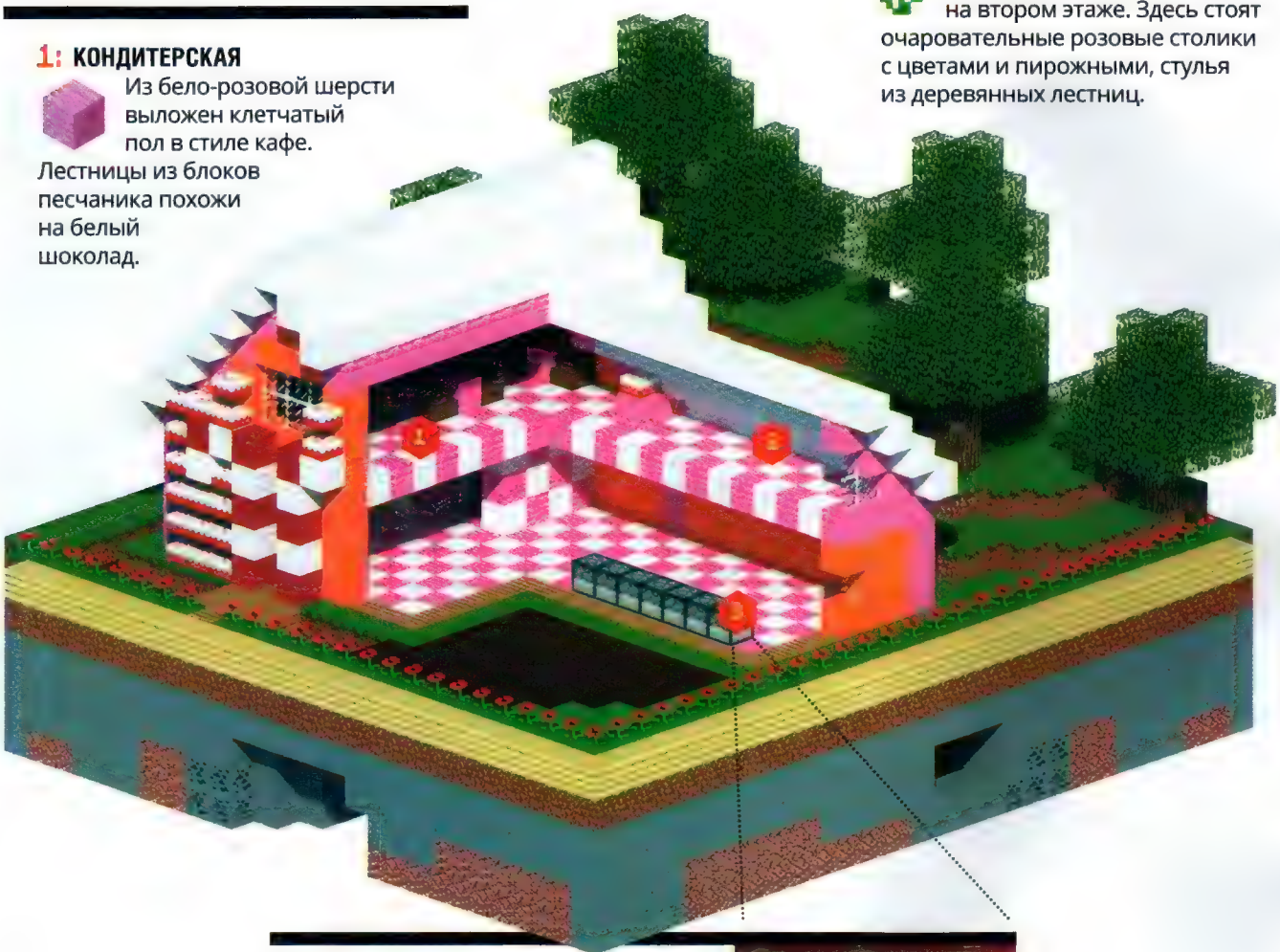
25 МИНУТ ЛЕГКО

1: КОНДИТЕРСКАЯ

Из бело-розовой шерсти выложен клетчатый пол в стиле кафе. Лестницы из блоков песчаника похожи на белый шоколад.

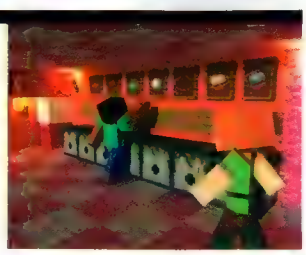
2: ЧАЙНЫЙ УГОЛОК

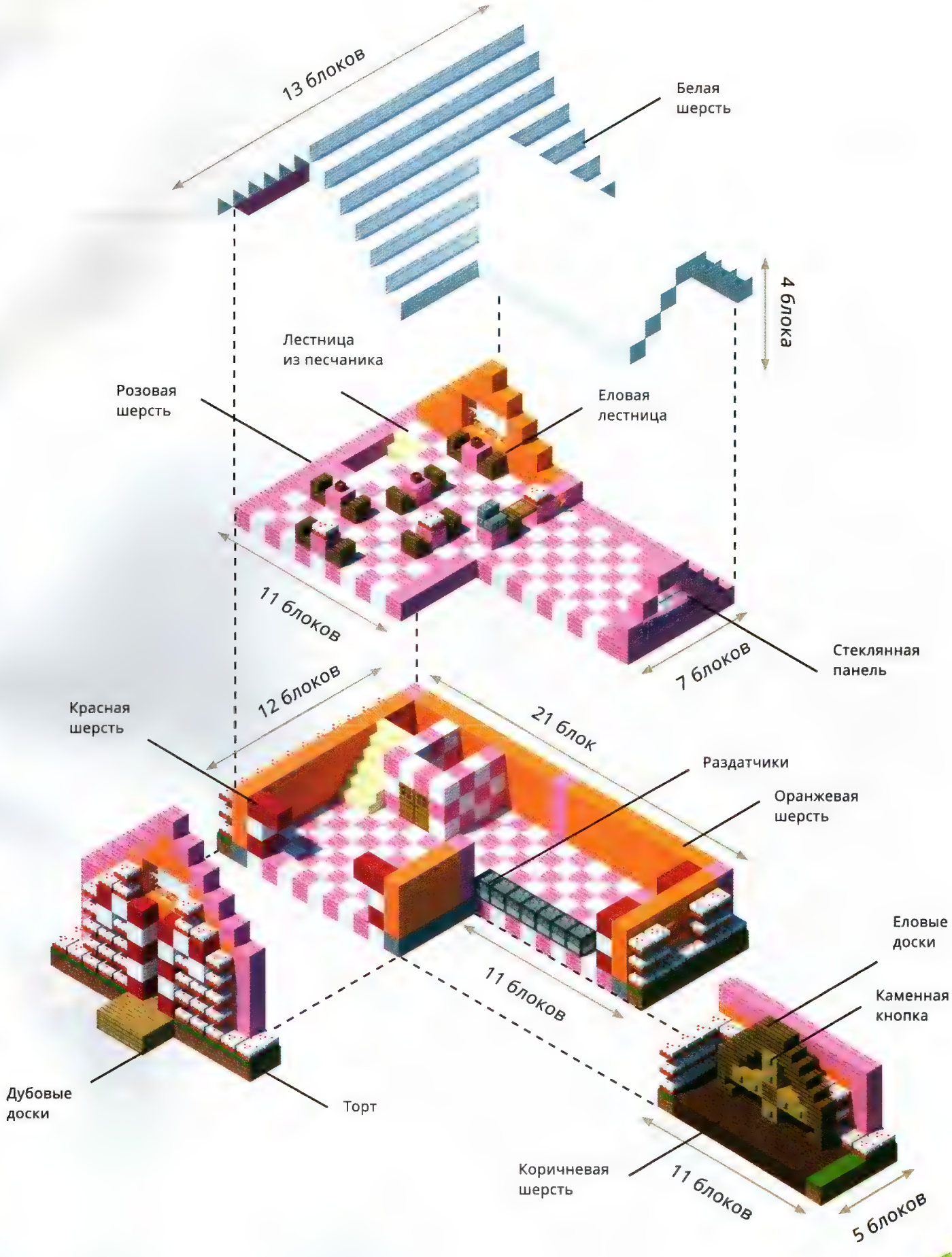
Эми продаёт пирожные и устраивает чаепития на втором этаже. Здесь стоят очаровательные розовые столики с цветами и пирожными, стулья из деревянных лестниц.



3: РАЗДАЧА СЛАДКОГО

На первом этаже ты найдёшь множество раздатчиков сладостей. В них заложено всё — от шоколадных батончиков до шербета. Выбирай!

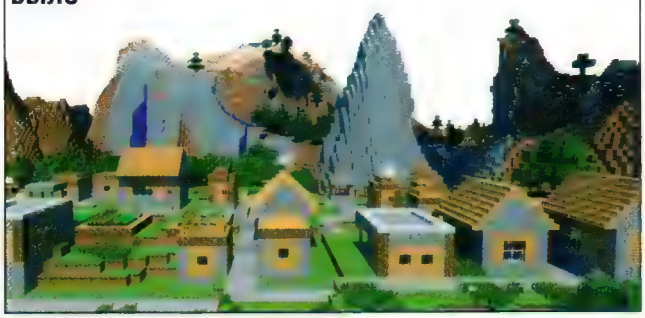



13 блоков
Белая шерсть
4 блока
Лестница из песчаника
Розовая шерсть
Еловая лестница
11 блоков
7 блоков
Стеклянная панель
12 блоков
21 блок
Красная шерсть
Раздатчики
Оранжевая шерсть
Еловые доски
Каменная кнопка
11 блоков
Дубовые доски
Торт
Коричневая шерсть
11 блоков
5 блоков

ПРАЗДНИЧНАЯ ДЕРЕВНЯ

Если в своих приключениях набредёшь на деревню, вспомни, как полезны могут быть здешние жители. У них праздник, порадуйся вместе с ними! Помоги украсить дома и улицы ярким, нарядным убранством.

БЫЛО



1: ЁЛКА

Сооруди новогоднюю ёлку из еловой древесины и листвы. Сделай фонарики из светящегося камня, игрушки из палочек ограды и разноцветных блоков, увенчай звездой. Из разноцветных блоков сложи груду подарков.

2: СТЕНЫ

Построй вокруг деревни стены и укрась их факелами — обычными и красно-каменными. Из блоков снега и красного камня сделай полоски по верху — точь-в-точь леденец!

3: СТРАЖИ-ЩЕЛКУНЧИКИ

Проделай в стенах вход — железные двери с выключателями не пропустят враждебных мобов. Потом поставь у дверей двоих щелкунчиков. Подробная схема — на следующих страницах.

4: САНИ САНТА-КЛАУСА

А это что там в небе? Из цветных блоков и блоков ограды сооруди Санту в санях. Не забудь оленя Рудольфа с красным носом.

5: ЛЕДЕНЦЫ

Сделай над стенами леденцовые арки. Понадобятся блоки снега и красного камня.

6: СНЕГОВИК

Деревенским детям понравится снеговик. Сделай туловище из снежных блоков, детали из чёрной, оранжевой и красной шерсти.

7: ПРЯНИЧНЫЙ ДОМИК

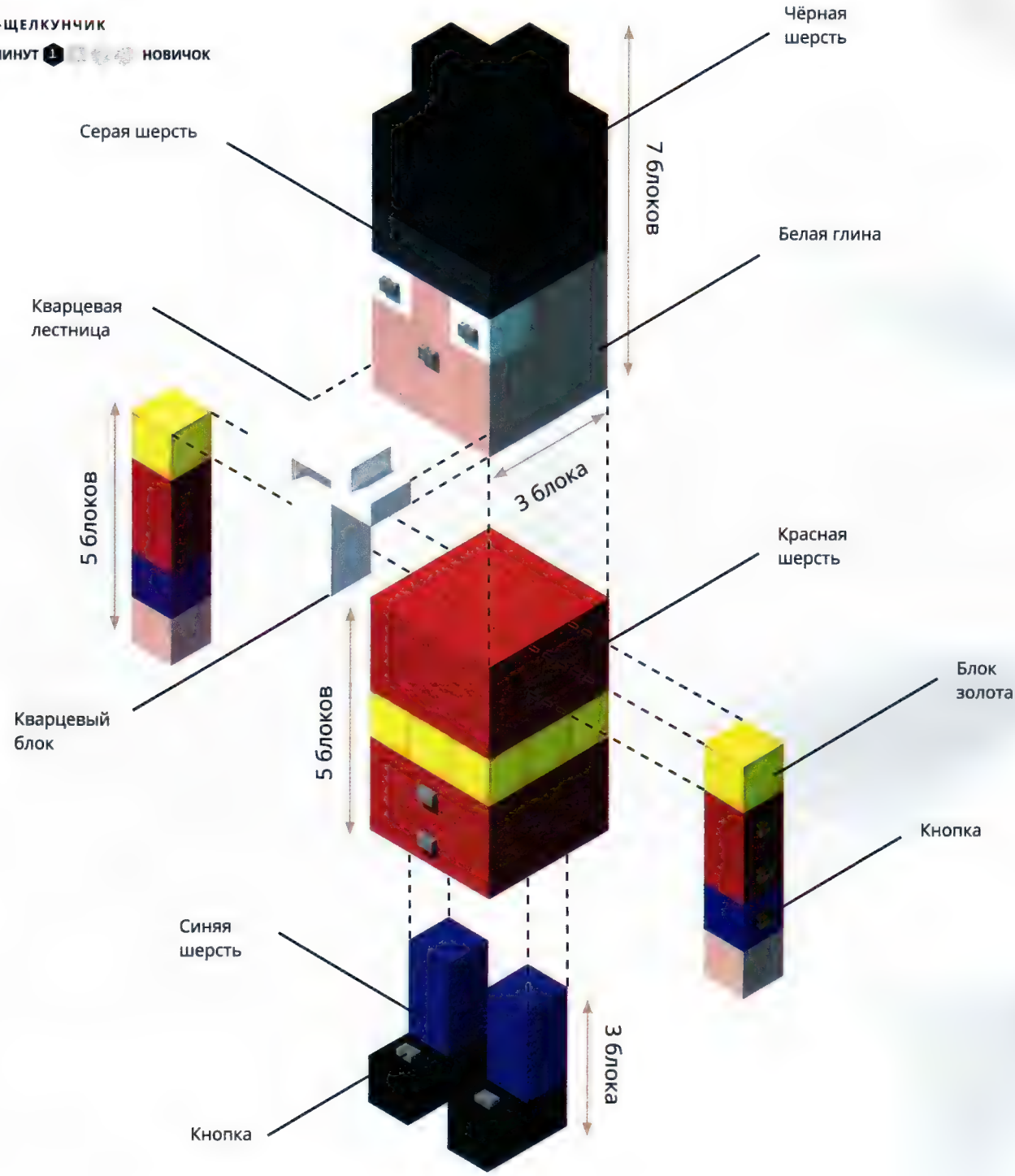
Выложи контуры домика из коричневой глины и снега, потом возьми твёрдые блоки руды и добавь красивых деталей. Подробная схема — на следующих страницах.

ПРАЗДНИЧНАЯ ДЕРЕВНЯ

Удели особое внимание стражам-щелкунчикам и пряничному домику. На этих схемах показано, как их собрать. Можешь использовать их для вдохновения и придумать свои конструкции.

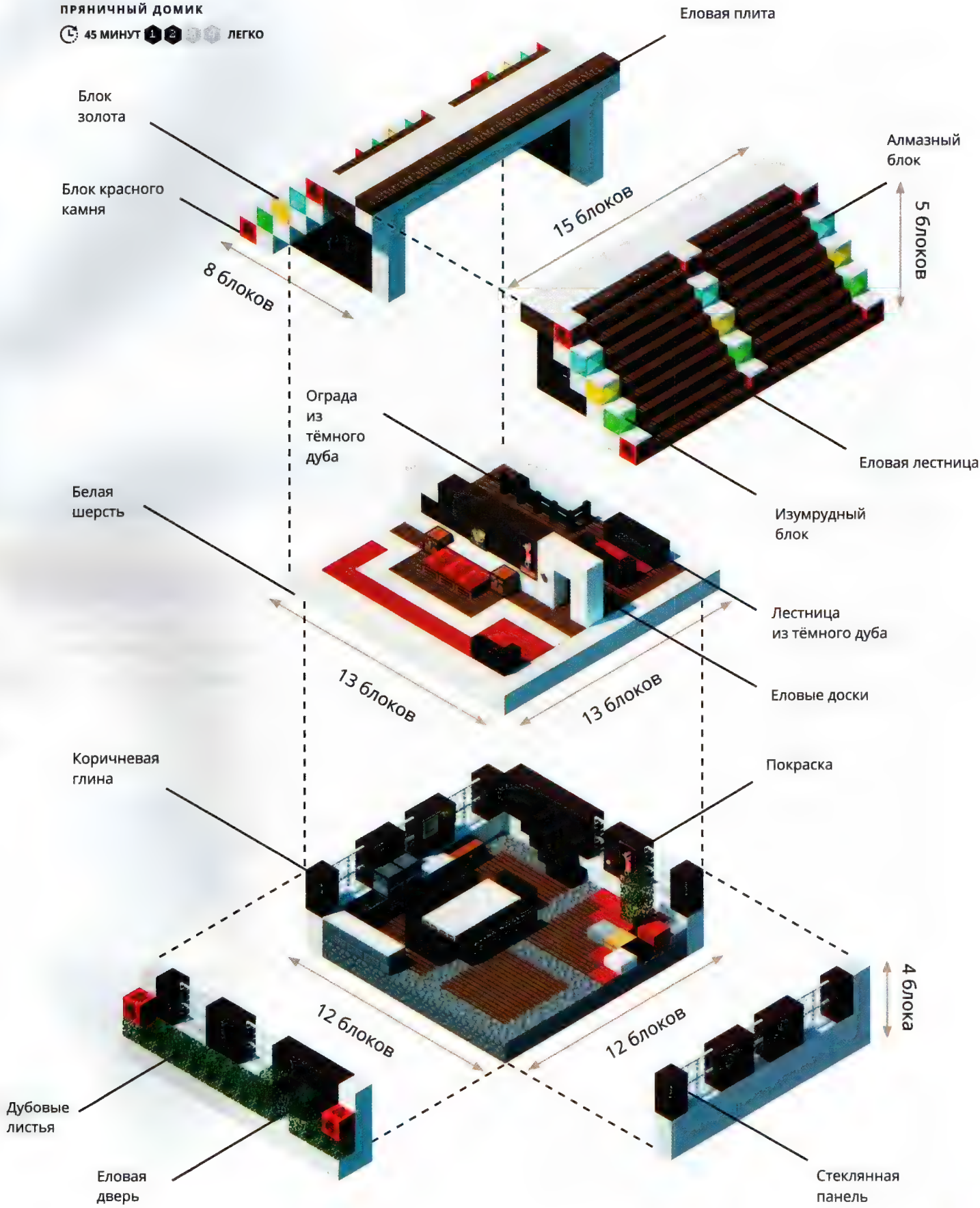
СТРАЖ-ЩЕЛКУНЧИК

35 МИНУТ 1 НОВИЧОК



ПРЯНИЧНЫЙ ДОМИК

45 МИНУТ ЛЕГКО



САМОЕ СЛОЖНОЕ В «МАЙНКРАФТЕ» ПО ВЕРСИИ MOJANG

Ищешь себе задачку позаковыристей для следующего сеанса игры в «Майнкрафт»? Разработчики делятся своими идеями — от схем красного камня до «режима вампира». Может, и сам попробуешь что-нибудь из этого?

БРЭНД-ДИРЕКТОР

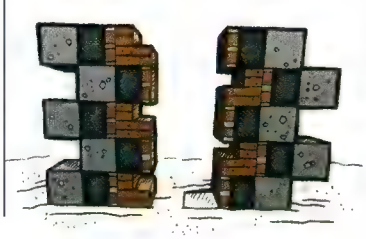
ЛИДИЯ УИНТЕРС

Пробовал когда-нибудь отыскать алмаз на скорость? Соберитесь с друзьями и посоревнуйтесь! На нахождение, на доставку, или просто попробуй побить свой собственный рекорд.

РАЗРАБОТЧИК

МАЙКЛ СТОЙКЕ

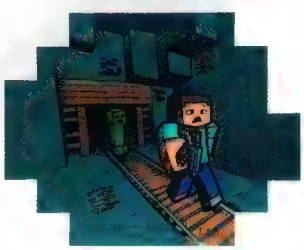
Предлагаю поработать с красным камнем: поставь друг на друга десять поршней и сделай из них лифт, чтобы работал и вверх, и вниз.



ПРОЕКТ-МЕНЕДЖЕР

АЛЕКСАНДРА ЗАЯЦ

А мне нравится смотреть, как играют в режиме «ультра-хардкор», сложная и интересная задача. Здоровье не восстанавливается, а действие зелий урезано. Игроки изо всех сил стараются выжить, собирают еду и материалы, отбиваются от монстров и ищут руду. В таких условиях изготовление брони, оружия, использование зачарования или визит в Нижний



мир — всё усложняется. Первые дни проходят в напряжении, ночи очень опасны, но вскоре игрок чуть успокаивается... Самое интересное начинается, когда игроков остаётся совсем мало и приходит понимание, что остаться должен только один.

ПРОГРАММИСТ

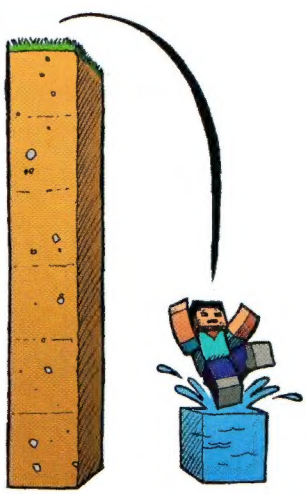
БРИНОЛЬФУР «БИННИ» ЭРЛИНГСОН

Попробуй поиграть в режиме вампира, то есть уподобиться монстру и не выходить на поверхность в дневные часы. Жить в таком случае придётся в пещере, а добыча ресурсов станет куда опаснее.

РАЗРАБОТЧИК

ЭРИК БРОУС

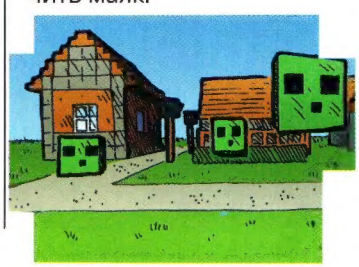
Построй башню до самого неба, возьми ведро воды и прыгни с башни. Перед падением постарайся успеть подставить под себя ведро в последний момент и спастись.



РАЗРАБОТЧИК

ШОГИ СЕРВАНТЕС

Заспаунись в безжизненной пустыне и попробуй выжить, разыскивая деревни и убирая слизней. Дерево в таких условиях трудно достать — придётся искать саженцы по сундукам. С оружием тоже будут проблемы, займись торговлей или поиском железных слитков в сундуках жителей, не говоря уже о лаве для создания портала. С драконом сразиться не удастся, но иссушителя можно победить и получить маяк.



ХУДОЖНИК

НИННИ ЛЭНДИН

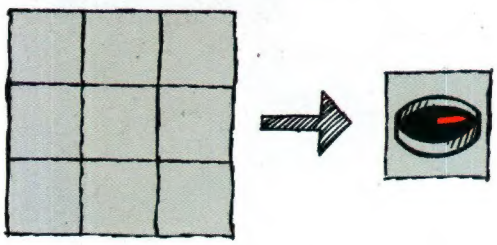
А мне нравится разведывать новые земли, возводить базы и строить деревни, хоть расстояния и получаются большими. Моя мечта — соединить всё одной

огромной линией метро. Может, тебе тоже так попробовать?

ПРОВЕРЬ СВОИ ЗНАНИЯ!

Хорошо ли ты знаешь «Майнкрафт»? А вот давай проверим! Ответь на эти хитрые вопросы. Только не жульничать!

1. Ты собираешься в путешествие. Нарисуй схему компаса.



2. Посмотри на эти предметы и догадайся, какой моб обронил их перед гибелью. Запиши ответ.

ПОРОХ

КРАСНАЯ ПЫЛЬ

ПАЛОЧКИ

.....

3. Крипер был создан случайно — из-за программной ошибки, которая случилась, когда Нотч творил другого моба. Какого?

.....

4. Карты в «Майнкрафте» разделены на секции по 16 × 16 × 128 блоков. Как называются эти секции?

.....

5. Какие из этих предметов можно найти в сундуке в заброшенном храме?

КОСТЬ ☐

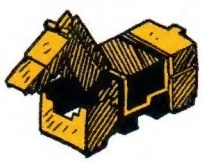
ПЕСОК ☐

ГЛАЗ ПАУКА ☐

КРАСНАЯ ПЫЛЬ ☐

ХЛЕБ ☐

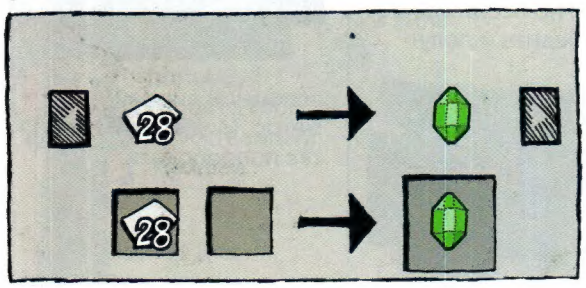
УГОЛЬ ☐



ЗОЛОТЫЕ КОНСКИЕ ДОСПЕХИ ☐

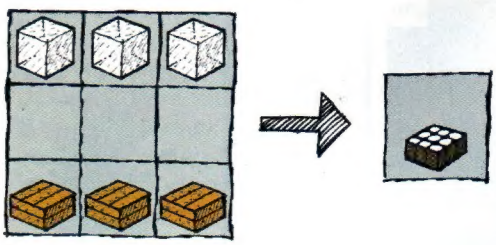
АЛМАЗ ☐

6. Кому из деревенских жителей принадлежит эта торговая табличка?



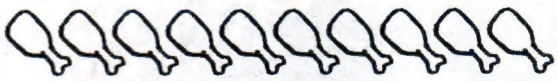
.....

7. Эта схема датчика дневного света неполна. Запиши название отсутствующего компонента, потом нарисуй его в сетке крафта.

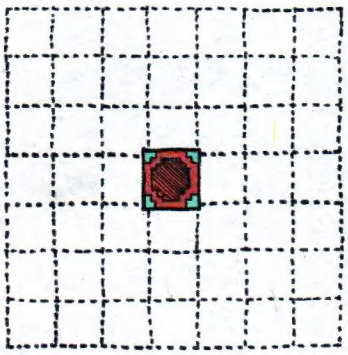


.....

8. Ты хочешь съесть тыквенный пирог. Сколько очков сытости он тебе добавит? Раскрась.



9. Как нужно расставить книжные полки вокруг стола для зачарования, чтобы максимально увеличить энергию стола? Нарисуй в сетке.



10. Какое качество увеличивают эти символы властной пирамиды? Запиши ответы.

.....

.....

.....

.....

11. Кто написал саундтрек «Майнкрафта»?

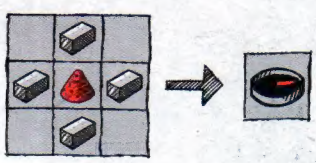
.....

12. Как сначала назывался «Майнкрафт»?

.....

ОТВЕТЫ

1.



2. Ведьма

3. Свинья

4. Чанки

5.

КОСТЬ

ПЕСОК

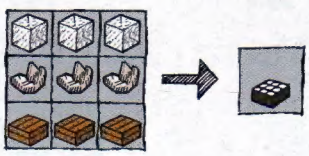
ГЛАЗ ПАУКА

ЗОЛОТЫЕ КОНСКИЕ ДОСПЕХИ

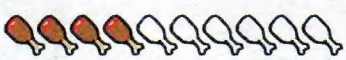
АЛМАЗ

6. Библиотекарь

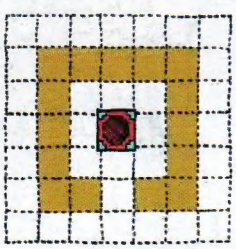
7. Адский кварц



8.



9.



10.

СКОРОСТЬ

ПРОВОРСТВО

СТОЙКОСТЬ

ПРЫГУЧЕСТЬ

11. C418

12. Cave Game

ОТКРОЙ ВСЕ СЕКРЕТЫ MINECRAFT™

MOJANG

С СЕРИЕЙ ОФИЦИАЛЬНЫХ КНИГ

ЛЕВ
ИЗДАТЕЛЬСКИЙ ДОМ

© 2021 Mojang AB and Mojang Synergies AB. MINECRAFT is a trademark or registered trademark of Mojang Synergies AB.
На правах рекламы

Minecraft: Только факты (4/2021) Издание для досуга. Для детей старшего школьного возраста. ТР ТС 007/2011. Бумага мелованная. Печать офсетная. Издатель: АО «Издательский дом «Лев». Адрес: Россия, 127006, г. Москва, ул. Долгоруковская, д. 27, стр. 1, этаж 3, пом. I, комн. 13. Отпечатано в АО «Полиграфический комплекс «Пушкинская площадь» Россия, 109548, г. Москва, ул. Шоссейная, д. 4Д. Дата печати (производства): 07/2021. Для писем и обращений: Россия, 119071, г. Москва, 2-й Донской проезд, д. 4. info@leobooks.ru, www.leobooks.ru. Цена свободная. К изданию прилагается вложение.

EAC